



OLWISHEIM

ECKWERSHEIM

VENDENHEIM

BERSTETT

COMMUNAUTE URBAINE DE STRASBOURG

SERVICE DE L'INFORMATION GEOGRAPHIQUE
www.sig-strasbourg.net

ECKWERSHEIM

ECHELLE: 100 50 0 100 200 300 400 500m

DATE D'EDITION: Juin 2005 REPRODUCTION INTERDITE



- +— Limite de commune
- Ligne de chemin de fer
- ▲ Point de niveau
- Axe de circulation
- Bâtiment public
- Surface bâtie
- Forêt
- ⊕ Cimetière
- ⊕ Cimetière israélite

REPERTOIRE DES RUES - BATIMENTS ET AMENAGEMENTS PUBLICS D'ECKWERSHEIM

ECKWERSHEIM

Albert Schweitzer (rue) D-3-4
Auteuil (rue d') D-3
Brumath (route de) F-2-3
Canal (rue du) D-4
Champs (rue des) C-D-3
Charmilles (rue des) D-3
Châtaigniers (chemin des) D-3
Château (impasse du) D-4
Cimetière (rue du) D-3
Colline (rue de la) C-3
Cygnes (rue des) D-4
De Gaulle (rue du Général) D-3
Deauville (rue de) D-3
Ecluse (rue de l') D-3-4
Ecoliers (chemin des) D-3
Erables (allée des) D-3
Fleurs (rue des) D-4
Fontainebleau (rue de) D-3
Foyer (rue du) D-3
Général de Gaulle (rue du) D-3
Général Leclerc (rue du) D-4
Herbe (rue de l') C-D-4
Hippodrome (rue de l') D-2-3
Hoerdt (rue de) D-E-F-2-3
Jardins (rue des) D-4
Leclerc (rue du Général) D-4
Liberté (place de la) D-3
Longchamp (rue de) D-3
Mairie (impasse de la) D-3-4
Manège (chemin du) D-3
Moulin (rue du) C-D-3
Neuve (rue) C-D-3-4
Niefern (rue de) D-4
Noyers (rue des) D-E-3
Olwisheim (route d') C-D-1-2-3
Ormes (rue des) D-3-4
Petite Montée (rue) D-3-4
Peupliers (rue des) D-3
Prés (rue des) D-4
Presbytère (rue du) D-4
Ruisseau (rue du) D-4
Schlitt (rue de la) C-D-4
Schweitzer (rue Albert) D-3-4
Tilleuls (rue des) D-3
Tuilerie (rue de la) C-3-4
Vendenheim (rue de) D-4
Vincennes (rue de) D-3
Vittel (rue de) D-3

BATIMENTS ET AMENAGEMENTS PUBLICS

ATELIER COMMUNAL D-4
CENTRE EQUESTRE D-3
CHATEAU D'EAU E-5
CIMETIERE D-3
CLUB-HOUSE D-2
ECOLE ELEMENTAIRE D-3
ECOLE MATERNELLE D-3
EGLISE PROTESTANTE D-3-4
HIPPODROME D-E-2-3
MAIRIE D-4
MANEGE D-2
POSTE INCENDIE D-4
PRESBYTERE D-4
SALLE ALBERT SCHWEITZER D-3
SALLE SOCIO-CULTURELLE D-2
STADE D-2
STATION D'EPURATION C-1